

نرم افزار نقاشی

Paint

مؤلف : سعيده مفيدى نسب



بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ



به نام خداوند روشنگر

سرشناسه: مفیدی نسب، سعیده، ۱۳۵۲ -
عنوان و نام پدیدآور: نرم افزار نقاشی (Paint) / مؤلف: سعیده مفیدی نسب؛ تصویرگران
الهه زارع خورمیزی، سمانه صادقی زاده
مشخصات نشر: یزد: دانشگاه آزاد اسلامی، واحد یزد: ۱۳۹۲.
مشخصات ظاهری: ۳۶ص: مصور (رنگی).
فروست: دانشگاه آزاد اسلامی واحد یزد؛ ۱۵۱.
شابک: ۹-۱۰۲۲۰۳-۹۶۴-۹۷۸ وضعیت فهرست نویسی: فیا
یادداشت: گروه متنی: ب. موضوع: کامپیوترها — راهنمای آموزشی
موضوع: نقاشی کامپیوتری — راهنمای آموزشی
شناسه افزوده: زارع خورمیزی، الهه، تصویرگر
رده بندی دیویی: ۱۳۹۲ ن ۷۱۲ م ۰۷/۰۴ شماره کتابشناسی ملی: ۸۰۸۱۳۷۱



ناشر: دانشگاه آزاد اسلامی (یزد)، ۱۳۹۲
واحد پژوهش و برنامه ریزی کتاب های: رایانه کودکان
عنوان کتاب: نرم افزار نقاشی (Paint)
برنامه ریزی محتوا و نظارت بر تألیف: سعیده مفیدی نسب
مؤلف: سعیده مفیدی نسب
صفحه آرا: الهه زارع خورمیزی
تصویرگران: الهه زارع خورمیزی، سمانه صادقی زاده
لیتوگرافی:
ناظر چاپ:
خدمات نشر: مؤسسه آواز قلم سدید یزد
نوبت چاپ: اول (۱۳۹۲)
شمارگان: ۱۰۰۰ نسخه
قیمت: ۴۰۰۰ تومان
تلفن: ۰۳۵۱-۷۲۶۰۱۳۴ و ۰۳۵۱-۷۲۵۸۱۵۰
پایگاه اینترنتی: WWW.Rfk-co.com

به موجب ماده ی (۵) حمایت از حقوق مؤلفان، مصنفان و هنرمندان و مصوب ۱۳۳۴/۵۶/۷۸ کلیه ی حقوق این کتاب برای شرکت روشنگران راه فردای کویر محفوظ می باشد و هیچ شخص حقیقی و حقوقی حق استفاده از آن را ندارد و متخلفین به موجب این قانون تحت پیگرد قانونی قرار می گیرند.

سخنی با همکاران

خداوند بزرگ را سپاس می‌گزاریم که به ما توفیق داد تا در جهت بهبود و بهسازی آموزش رایانه در دوره‌ی دبستان و همچنین اهداف و سرفصل‌های پیش‌بینی‌شده‌ی کودکان الکترونیکی بنیاد جهانی ICDL با توجه به نیازها و توانایی‌های دانش‌آموزان به تالیف مجموعه کتابهای کودکان الکترونیکی همت گماریم.

هدف از تالیف و طراحی این کتاب، آموزش "نرم افزار نقاشی" PAINT به صورت جذاب، ساده و قابل فهم جهت تثبیت، تکمیل و تسهیل یادگیری سواد کاربردی کامپیوتر می‌باشد. همچنین هدف دیگر، مرتفع نمودن نیاز مدرسین محترم مهارت سوم سرفصل‌های بنیاد جهانی ICDL، یعنی "نقاشی" می‌باشد.

پیشنهاد می‌شود دانش‌آموز همراه این تمرین‌های داده‌شده در "کتاب کار نرم افزار نقاشی" را استفاده نمایند.

برای آموزش این کتاب ۳ ساعت در نظر گرفته شده است و، برای دانش‌آموزان رده‌ی سنی ۷ الی ۹ سال پیشنهاد می‌گردد. برای تمام عناوین آشنایی با محیط، ایجاد، ویرایش، خطوط و اشکال، نوشتن، پاک‌کن، سایز، رنگها و جزییات مربوط به هریک، صفحاتی طراحی و تدوین شده است. در این چهارچوب علاوه بر درس، بازی، کاردستی، قصه‌گویی و واژه‌نامه در نظر گرفته شده است.

بی‌شک بدون کمک و همراهی بسیاری از افراد این کتاب به رشته‌ی تحریر در نمی‌آمد. در این جا از گروه مدرسین، گروه طراحی کامپیوتری، گروه نظارت بر اجرا، ویراستار، امور چاپ و نشر، مسئولین مدارس و کلیه‌ی دست‌اندرکاران که همگی به نوع خود منحصر به فردند، تشکر می‌کنیم و از شما نیز برای اعتماد و حمایتان سپاس‌گزاریم. در پایان از عموم مدرسین، والدین و دانش‌آموزان و تمام کسانی که به نحوی با این کتاب برخورد داشتند خواهشمندیم ما را با ارائه‌ی پیشنهادات و انتقادات خود راهنمایی نمایند.

به امید توفیق خدمات بهتر و بیشتر

مolf

فهرست مطالب

عنوان

۵	کاربردهای عکس و نقاشی
۵	مسیر برنامه نقاشی
۶	آشنایی با بخش های مختلف نقاشی
۷	ایجاد یک فایل و بستن یک فایل
۸	مفهوم ذخیره و باز کردن
۹	آشنایی با ذخیره کردن نقاشی
۱۰	آشنایی با باز کردن نقاشی
۱۱	انتخاب قسمتی از تصویر
۱۲	آشنایی با عمل کپی
۱۳	آشنایی با عمل کات
۱۴	آندو (لغو عمل انجام شده) و ردو (بازگرداندن عمل لغو شده)
۱۵	ابزارهای خط خمیده و خط راست
۱۶	ابزارهای چهارگوش و چهارگوش دراز
۱۶	ابزارهای گردی و گردی پهن
۱۷	فارسی کردن صفحه کلید و نوشتن متن
۱۸	تغییر نوع فونت و اندازه فونت
۱۹	ابزار پاک کن و پاک کردن ناحیه کوچک و بزرگ
۲۰	پاک کردن همه تصویر
۲۱	تغییر سایز نقاشی یا عکس
۲۲	کشیدن تصویر و اریب کردن تصویر
۲۳	رنگ آمیزی یک شکل و معرفی ابزار سطل رنگ
۲۴	نقاشی با ابزار قلم مو
۲۵	کار با ابزار اسپری
۲۶	آشنایی با ابزار قطره چکان
۲۷	مشاهده پیش نمایش
۲۸	چاپ نقاشی
۲۹	یادآوری
۳۶	واژه نامه

کاربرد های عکس و نقاشی مسیر برنامه نقاشی

مراحل باز کردن برنامه نقاشی:



با استفاده از برنامه نقاشی (پینت- Paint) می توان در کامپیوتر نقاشی کشید. وقتی یک نقاشی را در کامپیوتر بکشیم، می توانیم آن نقاشی را در صفحه اینترنت قرار دهیم و یا از طریق ایمیل برای دوستانمان بفرستیم، آن نقاشی را پس زمینه کامپیوترمان کنیم و ...



آشنایی با بخش های مختلف برنامه نقاشی

سربلک ها: نوارى كه زیر نوار عنوان قرار دارد و در آن، نام سربلک ها دیده می شود.



نوار عنوان: به نوار آبی رنگ بالای پنجره، نوار عنوان می گویند که در آن، نام و آیکن برنامه دیده می شود.



جعبه مداد رنگی: همانند جعبه مداد رنگیتان، جعبه ای در پایین صفحه نقاشی قرار دارد که رنگ ها را در آن می بینیم.



جعبه ابزار: جعبه ای که در آن ابزارهایی برای کشیدن نقاشی وجود دارد.



ایجاد یک فایل بستن یک فایل



ایجاد یک فایل: به منظور ایجاد یک فایل جدید در برنامه نقاشی کافیست ابتدا بر روی دکمه  واقع در گوشه نوار سربرج ها کلیک کرده و از زیر منو آن بر روی گزینه  نیو (New) کلیک کنید.



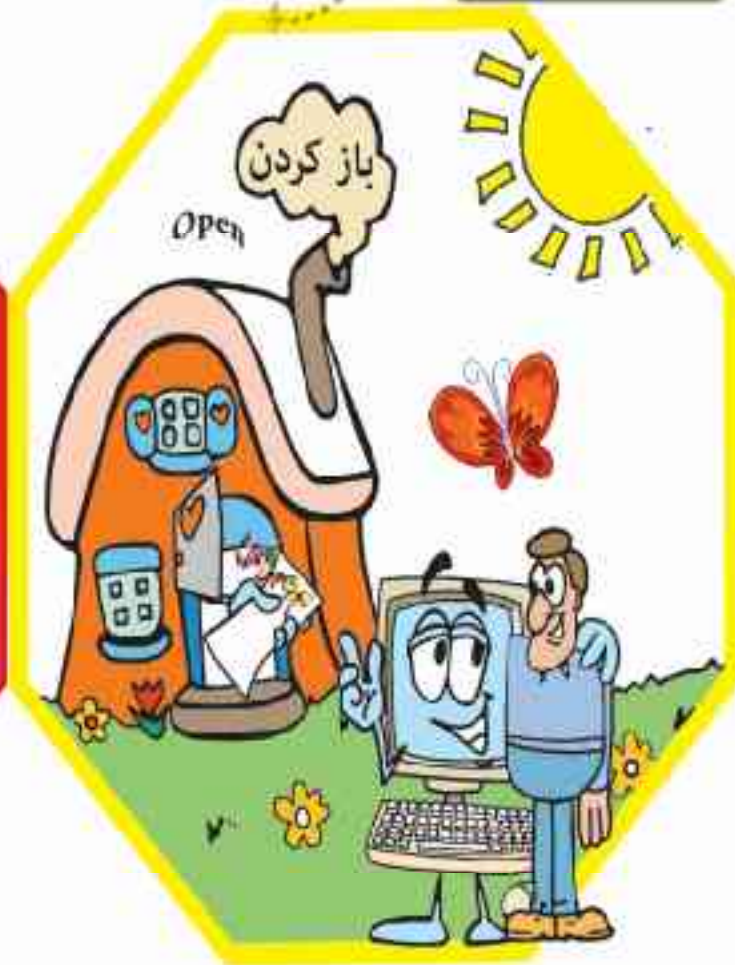
بستن یک فایل: به منظور بستن یک فایل در برنامه نقاشی کافیست بر روی دکمه  واقع در گوشه نوار عنوان کلیک کرده و یا مراحل زیر را انجام دهید:
۱- بر روی دکمه  کلیک کنید.
۲- بر روی گزینه  Exit کلیک کنید.



مفهوم ذخیره و بازکردن

ذخیره: مثل
پس انداز کردن
پول در قُنگ

بازکردن: مثل برداشتن
پول از قُنگ



برای اینکه نقاشی های ما گم یا خراب نشود باید همه آن ها را در یک دفتر نقاشی بکشیم تا مرتب باشد و هر موقع که به آن ها احتیاج داشتیم بتوانیم از آن استفاده کنیم. نگهداشتن نقاشی ها، در یک جای مشخص را ذخیره کردن می گویند و هنگامی که بخواهیم یک نقاشی را که از قبل ذخیره کرده ایم بینیم، باید دفتر نقاشی را باز کنیم و صفحه ای که در آن نقاشی را کشیده ایم بیاوریم، که به این کار باز کردن می گویند.

در رایانه هم هنگامی که در برنامه نقاشی یک نقاشی را بکشیم، می توانیم آن را ذخیره کنیم و هر وقت که بخواهیم دوباره آن را بینیم، باید نقاشی ذخیره شده را باز کنیم.

ذخیره کردن سیو (Save)



۲- در پنجره ای که نشان داده می شود گزینه های زیر را تنظیم کنید.

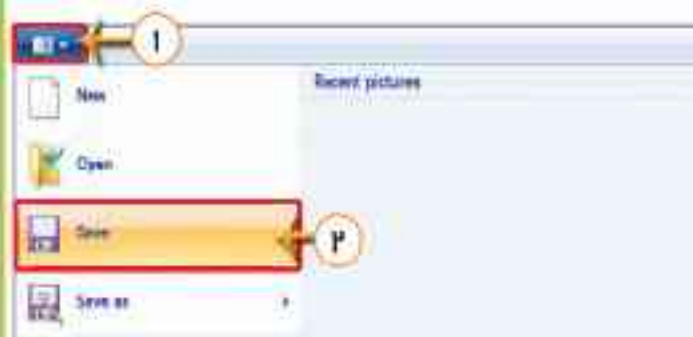
۱- تعیین مسیر
ذخیره سازی



۲- تعیین نام فایل

۳- کلیک بر روی
این دکمه

۱- برای ذخیره نقاشی، بر روی کلیک کنید و گزینه سیو (Save) را انتخاب کنید.



۳- بعد از ذخیره نقاشی، نام انتخابی در نوار عنوان، نشان داده می شود.



باز کردن اُپن (Open)



۱- برای باز کردن نقاشی که قبلاً ذخیره کرده ایم
بر روی دکمه  کلیک کرده و سپس گزینه
اُپن (Open) را انتخاب کنید.



۲- در پنجره ای که نشان داده می شود، گزینه های زیر را
تنظیم کنید:

۱- انتخاب محل
نقاشی مورد نظر



۲- کلیک بر روی
نقاشی مورد نظر

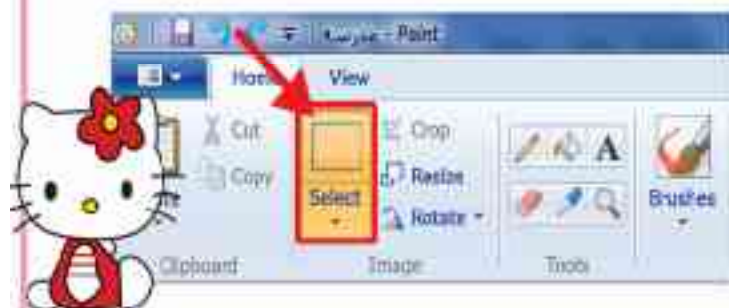
۳- کلیک بر روی
دکمه اُپن

انتخاب قسمتی از

تصویر

۲

بر روی ابزار تعیین شده کلیک کنید.



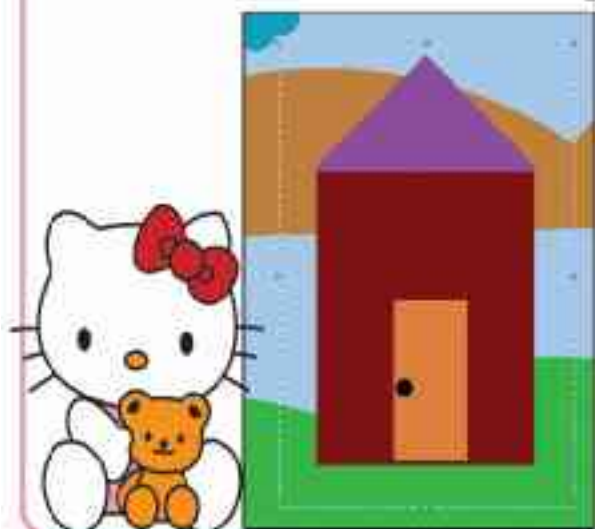
۱

در صورتی که بخواهیم قسمتی از تصویر را تغییر اندازه دهیم، بچرخانیم یا جابه جا کنیم نیاز است تا آن قسمت از تصویر را انتخاب کنیم.



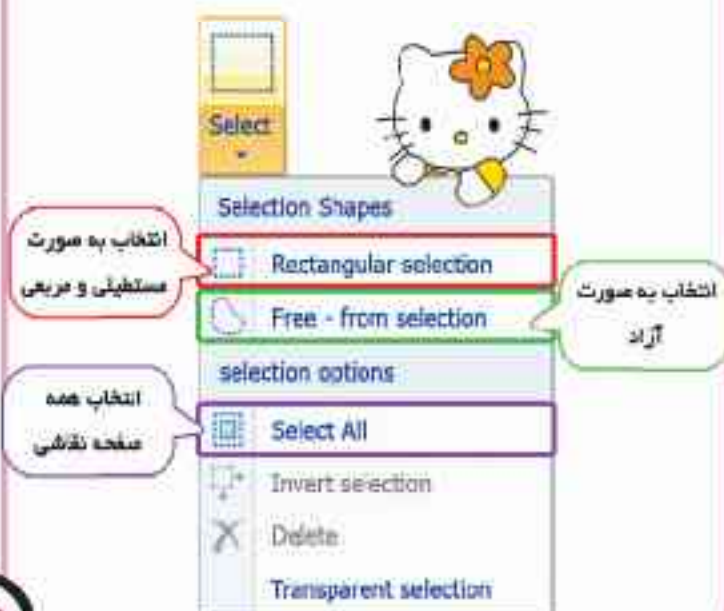
۴

بعد از تعیین ابزار انتخاب دلخواه، با درگ کردن بر روی قسمت مورد نظر تصویر، می توانید آن قسمت را انتخاب کنید.



۳

از زیر منو باز شده یکی از گزینه های زیر را انتخاب کنید:



آشنایی با عمل کپی



۲

بر روی گزینه کپی (Copy) کلیک کنید.



۱

آشنایی با مفهوم کپی: در صورتی که بخواهیم از بخشی از تصویر، چند نمونه دیگر داشته باشیم، از عمل کپی استفاده می‌کنیم. برای کپی کردن بخشی از تصویر ابتدا قسمت مورد نظر را انتخاب می‌کنیم.



۴

تصویر کپی شده را با عمل درگ اند دراپ در جای مورد نظر قرار دهید.



۳

بر روی گزینه پیست (Paste) کلیک کنید.



آشنایی با عمل کات

(انتقال محدوده ای از تصویر)

۱

آشنایی با مفهوم کات: در صورتی که بخواهیم بخشی از تصویر را به جای دیگری منتقل کنیم، ابتدا بخش مورد نظر را با درگ کردن انتخاب می کنیم. برای انتقال از عمل کات استفاده می شود.



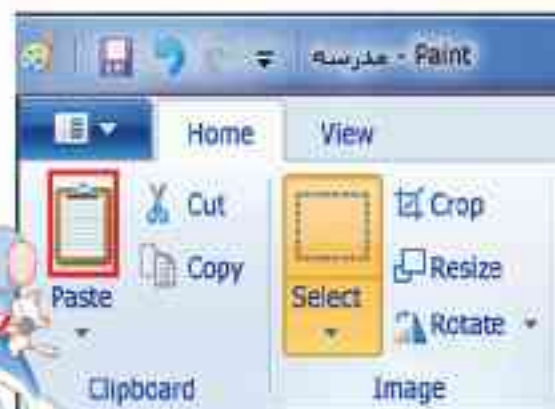
۲

بر روی گزینه کات (Cut) کلیک کنید.



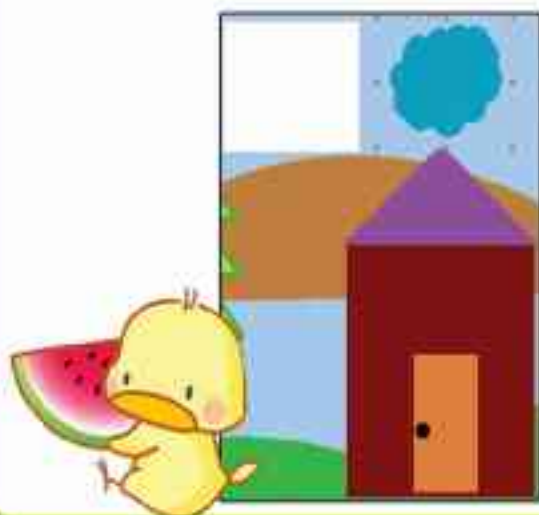
۳

بر روی گزینه پیست (Paste) کلیک کنید.



۴

همانطور که می بینید تصویر کات شده از جای اولیه خود بریده می شود، حالا می توانید با عمل درگ آن در جای تصویر را تعیین کنید.

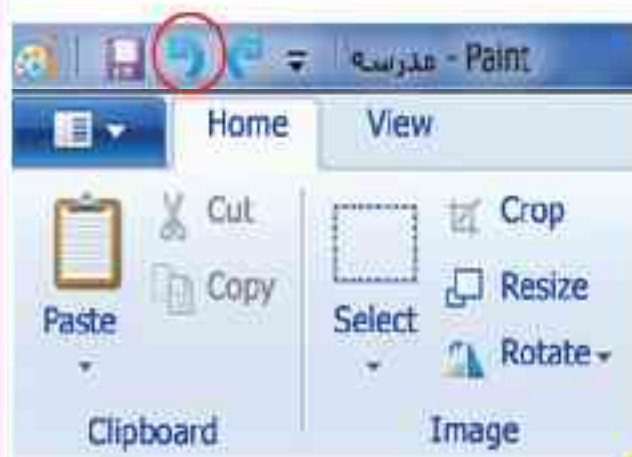


آندو (لغو عمل انجام شده)

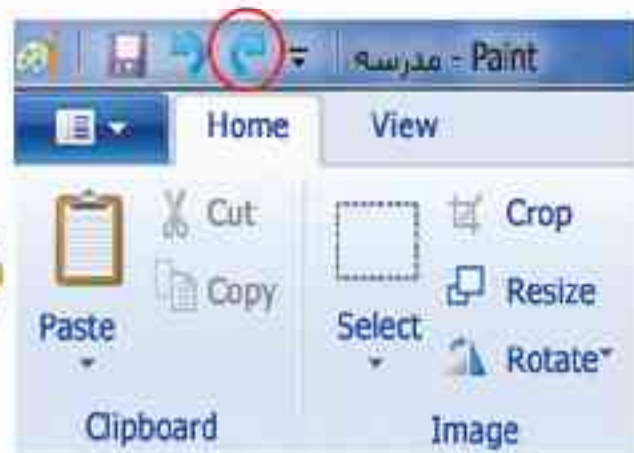
ردو (بازگرداندن عمل لغو شده)



آندو : در صورتی که عملی را اشتباه انجام دهیم با استفاده از عمل آندو می توانیم از عمل انجام شده صرف نظر کنیم. عمل آندو به منظور لغو عمل انجام شده استفاده می شود. آیکن آندو در نوار عنوان قرار دارد.



ردو : در صورتیکه اشتباهی را آندو کنیم (لغو کنیم) برای بازگرداندن عمل لغو شده از عمل ردو استفاده می کنیم. آیکن ردو نیز در نوار عنوان قرار دارد.



ابزارهای خط راست

و خط خمیده

رسم خط راست: برای رسم خط، ابتدا رنگ مورد نظر خود را انتخاب کنید سپس بر روی ابزار  کلیک کرده و بر روی صفحه بکشید. (درگ کردن)



رسم خط خمیده: برای رسم خط خمیده ابتدا رنگ مورد نظر خود را انتخاب کنید سپس بر روی ابزار  کلیک کرده و بر روی صفحه بکشید (درگ کردن). برای خمیده کردن خط کافیست بر روی نقطه ای از خط که می خواهید خمیده شود کلیک کرده و درگ نمایید تا خط خمیده شود.



ابزارهای چهارگوش، چهارگوش دراز
گردی و گردی پهن (اشکال هندسی)

رسم چهارگوش و چهارگوش دراز: برای رسم چهارگوش دراز بر روی ابزار  کلیک کنید و سپس بر روی صفحه بکشید. (درگ کردن)

جهت رسم چهارگوش کافیت در هنگام درگ کردن، کلید شیفت (**Shift**) صفحه کلید را پایین نگه دارید.



رسم چهارگوش دراز (مستطیل)
رسم چهارگوش (مربع)

رسم گردی و گردی پهن: برای رسم گردی پهن بر روی ابزار  کلیک کنید و سپس بر روی صفحه بکشید. (درگ کردن)

جهت رسم گردی کافیت در هنگام درگ کردن کلید شیفت (**Shift**) صفحه کلید را پایین نگه دارید.



فارسی کردن صفحه کلید و نوشتن متن



تعبیر زبان صفحه کلید:

با فشردن کلیدهای **آلت (Alt)** و **شیفت (Shift)** صفحه کلید، می توان به صورت فارسی تایپ کرد و اگر مجدداً این کلیدها را فشار دهید متن به صورت انگلیسی نوشته می شود.



۱

حالا کافیسیت در محل مورد نظر از برنامه نقاشی کلیک کرده، سپس صفحه کلید را فارسی کنید و در کادر متن، متن مورد نظر را بنویسید.



۳

به منظور نوشتن متن در محل مورد نظر از صفحه نقاشی کافیسیت بر روی ابزار **A** کلیک کنید.



۲



۱۷

تغییر نوع فونت و اندازه فونت



آشنایی با مفهوم فونت:

همانطور که هر یک از ما دستخط های متفاوتی داریم، در کامپیوتر هم دستخط های مختلفی برای نوشته ها وجود دارد، به دستخط های موجود در کامپیوتر، **فونت** گفته می شود.



برنامه نقاشی
برنامه نقاشی
برنامه نقاشی

۱

با توجه به پنجره زیر، گزینه های نوع فونت و اندازه فونت را تغییر دهید.



۳

۲

هنگامی که از ابزار **A** برای نوشتن مطالب استفاده می کنید، قبل از آنکه در جای دیگری کلیک کنید و یا ابزار دیگری را انتخاب کنید می توانید فونت و اندازه متن نوشته شده را تغییر دهید. برای این کار ابتدا با **درگ کردن** متن مورد نظر را انتخاب کنید.



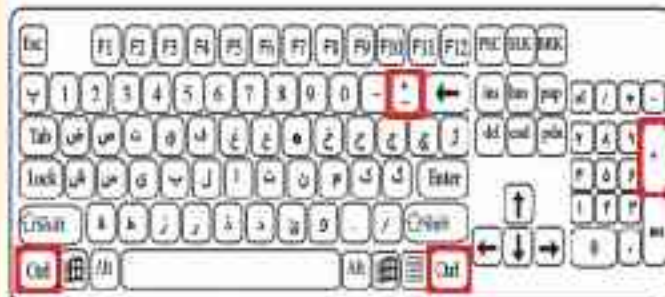
ابزار پاک کن و پاک کردن ناحیه کوچک و بزرگ

پاک کن: با انتخاب ابزار پاک کن و درگ کردن بر روی نقاشی، می توان قسمت مورد نظر را پاک کرد.



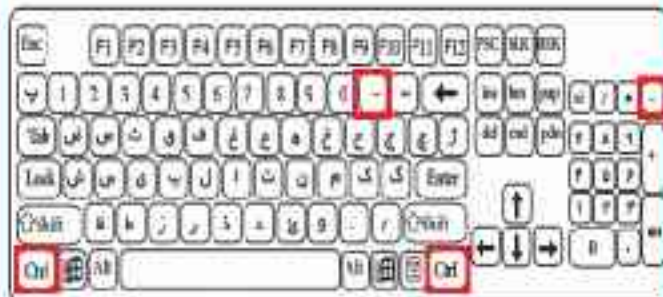
پاک کردن ناحیه بزرگ :

برای پاک کردن ناحیه بزرگی از نقاشی، باید اندازه پاک کن را بزرگ کنیم . بعد از انتخاب ابزار پاک کن برای بزرگ کردن اندازه پاک کن، کلید های **کنترل و به اضافه** صفحه کلید را با هم بگیرید.



پاک کردن ناحیه کوچک :

برای پاک کردن ناحیه کوچکی از نقاشی، باید اندازه پاک کن را کوچک کنیم . بعد از انتخاب ابزار پاک کن برای کوچک کردن اندازه پاک کن، کلید های **کنترل و منهای** صفحه کلید را با هم بگیرید.



پاک کردن همه تصویر



۱- در صورتی که بخواهیم کل صفحه را پاک کنیم، ابتدا باید به یکی از روش های زیر **کل صفحه را انتخاب کنیم**؛
روش اول:



روش دوم (استفاده از صفحه کلید):



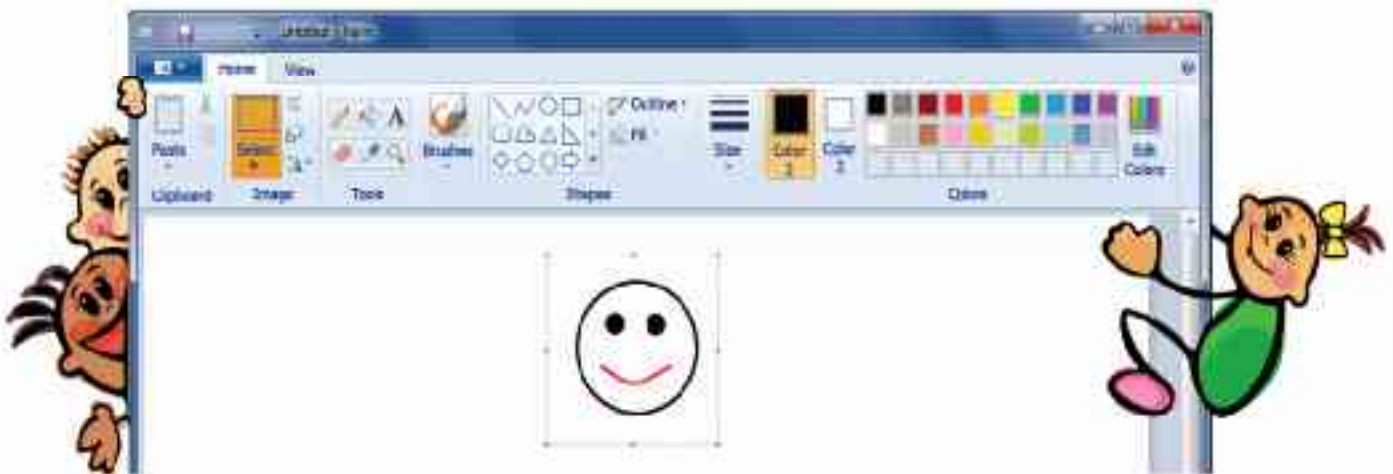
۲- بعد از انتخاب کل تصویر، باید کلید **دیلیت (Delete)** صفحه کلید را بزنید.



تغییر سایز نقاشی یا عکس



در صورتیکه بخواهیم قسمتی از تصویر را تغییر اندازه دهیم (بزرگتر یا کوچکتر کنیم) مراحل زیر را انجام می دهیم:
ابتدا باید قسمت مورد نظر را انتخاب کنیم. مثلاً در تصویر زیر می خواهیم اندازه صورتک را بزرگتر کنیم.



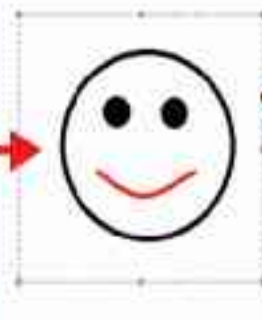
بعد از انتخاب تصویر، هنگامی که اشاره گر ماوس را بر روی گوشه های تصویر (مربع های سفید رنگ اطراف تصویر) قرار دهید شکل اشاره گر ماوس به فلش دو جهته (↔↕) تبدیل می شود، در این هنگام با درگ کردن می توانید قسمت انتخاب شده را بزرگتر یا کوچکتر نمایید.



کشیدن نقاشی اریب کردن تصویر



کشیدن تصویر (تغییر اندازه تصویر به صورت اتوماتیک) : در صورتی که بخواهیم شکلی را به صورت اتوماتیک تغییر اندازه دهیم :



۱- قسمت مورد نظر را انتخاب می کنیم.

۲- بر روی گزینه **Resize** کلیک می کنیم.

۳- به گزینه های توضیح داده شده در پنجره روبه رو دقت کنید و تنظیمات مربوطه را انجام دهید.

اریب کردن تصویر (کج کردن تصویر) : در صورتی که بخواهیم به شکلی حالت اریب یا کج دهیم :



۱- قسمت مورد نظر را انتخاب می کنیم.

۲- بر روی گزینه **Resize** کلیک می کنیم.

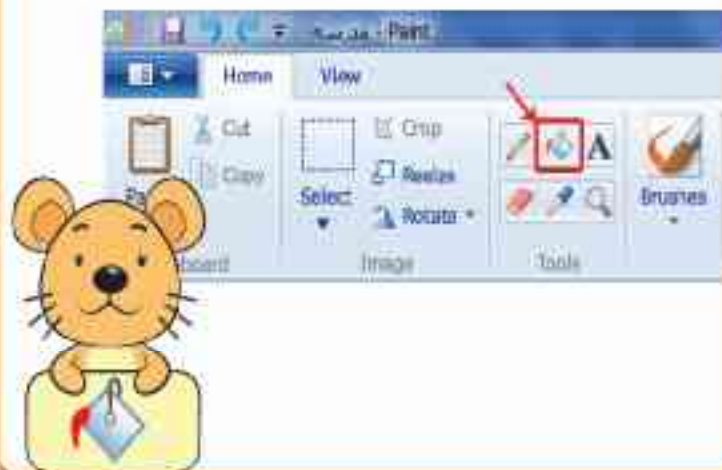
۳- به گزینه های توضیح داده شده در پنجره روبه رو دقت کنید و تنظیمات مربوطه را انجام دهید.

رنگ آمیزی یک شکل ابزار سطل رنگ

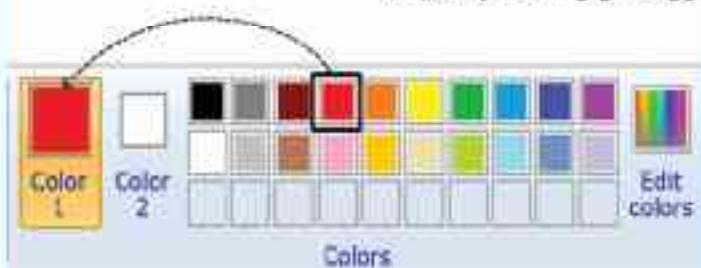


۲

بر روی ابزار سطل رنگ کلیک کنید. (با استفاده از ابزار سطل رنگ می توانید شکل های بسته را رنگ آمیزی کنید.)



برای رنگ آمیزی شکل ها از ابزار سطل رنگ استفاده می شود. اولین مرحله برای استفاده از ابزار سطل رنگ تعیین رنگ مورد نظر است. در جعبه مداد رنگی، رنگ مورد نظر را انتخاب کنید.



۳

شکل های بسته : به شکل هایی گفته می شود که در آن ها، خط دور شکل قطع نشده باشد.



شکل بسته



شکل باز



۳۳

نقاشی با ابزار قلم مو



۱

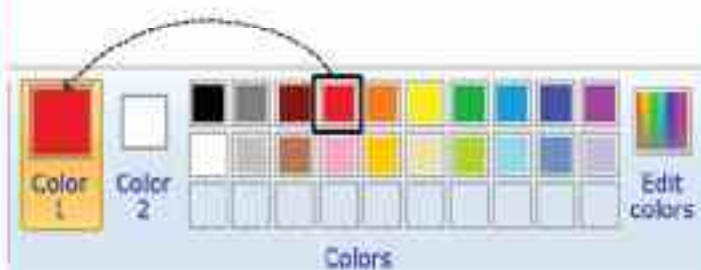


۲

با کلیک بر روی فلش ابزار قلم مو، زیر منو آن باز می شود.
در این زیر منو، ابزارهای زیادی برای نقاشی کشیدن وجود
دارد، ابزار قلم مو را انتخاب کنید.

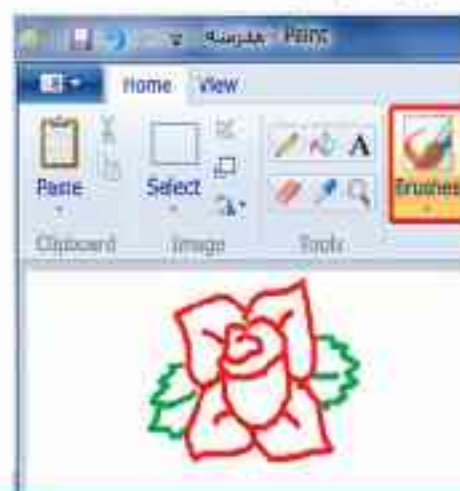


برای نقاشی کشیدن با ابزار (قلم مو) ابتدا باید
رنگ مورد نظر را از جعبه مداد رنگی انتخاب کنید.



۳

با انجام عمل درگ اند دراپ بر روی صفحه نقاشی می توانید
نقاشی دلخواه را رسم کنید.

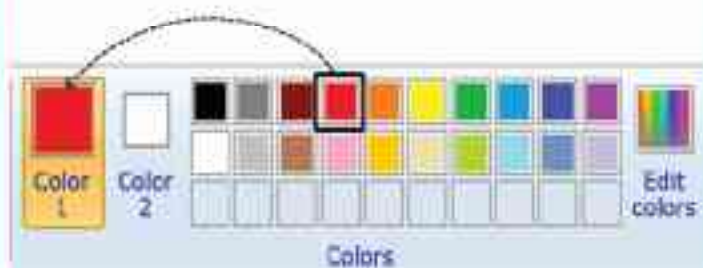


کار با ابزار اسپری

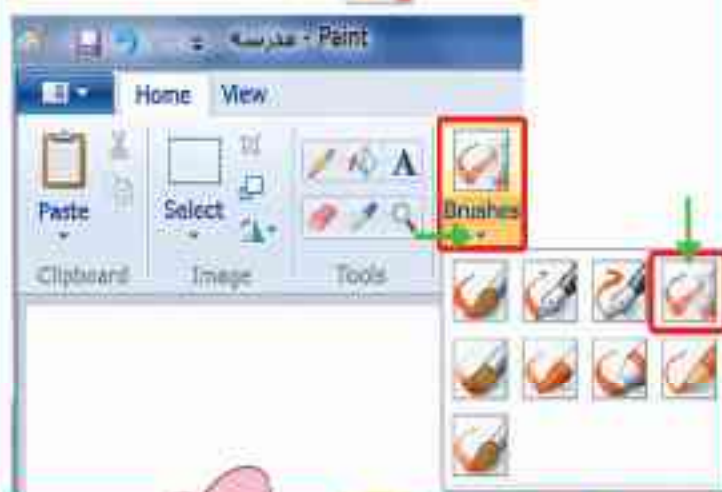


۲

ابزار اسپری را می توان برای رنگ آمیزی شکل ها و نقاشی کشیدن مورد استفاده قرار داد. به منظور استفاده از ابزار اسپری ابتدا باید رنگ مورد نظر را از جعبه مداد رنگی انتخاب کرد.



سپس بر روی فلش رو به پایین ابزار قلم مو کلیک کرده و از زیر منو باز شده ابزار (اسپری) را انتخاب کنید.



۳

با انجام عمل درگ اند دراپ بر روی صفحه نقاشی می توانید نقاشی دلخواه را رسم کنید.





۲

ابزار قطره چکان

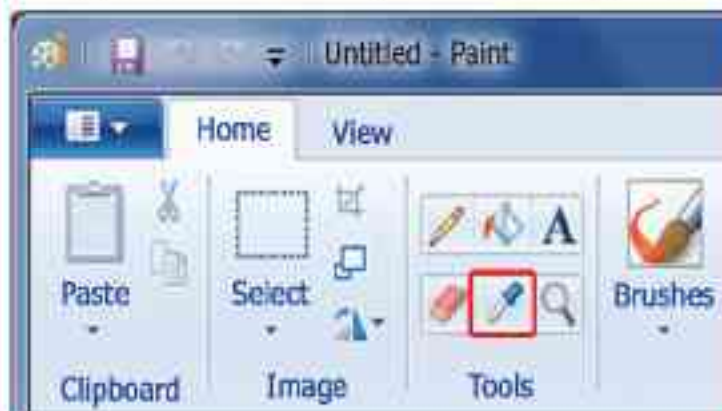


۱

کافیست ابزار قطره چکان را بر روی قسمتی از تصویر که می خواهید رنگ آن را بدانید برده و بر روی آن کلیک کنید.



در صورتیکه بخواهیم رنگ قسمتی از تصویر یا نقاشی را بدانیم از ابزار قطره چکان استفاده می کنیم.

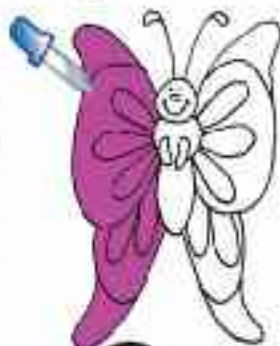


۳

رنگ شماره ۱ با توجه به قسمتی که بر روی آن کلیک کرده اید تغییر می کند.



به عنوان مثال در برنامه نقاشی، یکی از بالهای پروانه را رنگ کرده ایم و می خواهیم بال دیگرش را مانند همان بال رنگ کنیم. برای این کار ابتدا ابزار قطره چکان را از نوار ابزار انتخاب می کنیم و روی بال رنگ شده پروانه کلیک می کنیم. رنگ اول، رنگ رنگ مورد نظر انتخاب می شود، سپس با استفاده از سطل رنگ، بال پروانه را رنگ می کنیم.



۲۶

مشاهده پیش نمایش

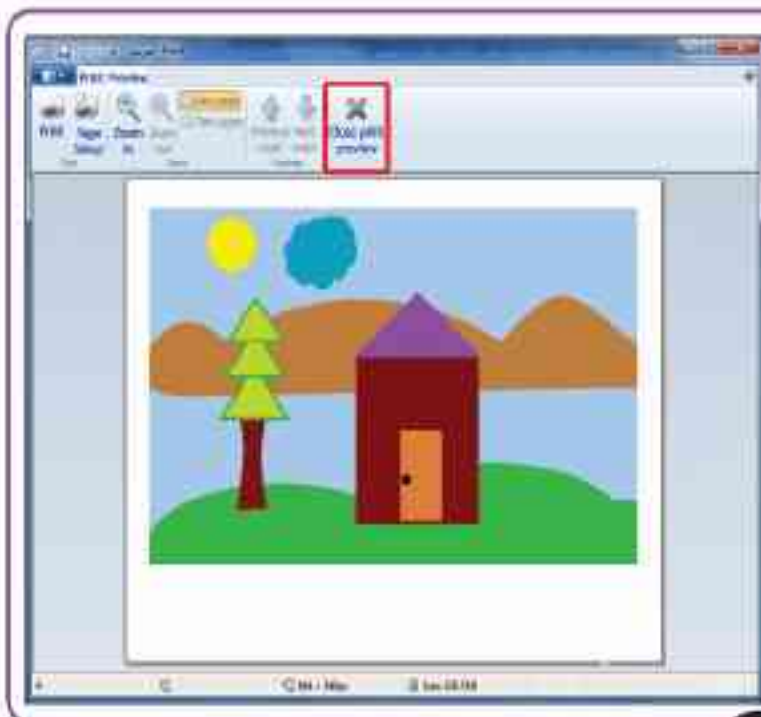


هنگامی که نقاشی خود را کامل کردید، قبل از چاپ کردن نقاشی پیش نمایش آن را ببینید. با مشاهده پیش نمایش یک نقاشی، در صورتیکه آن نقاشی مشکلی داشته باشد می توانید قبل از چاپ، آن را اصلاح کنید.

برای مشاهده پیش نمایش نقاشی، مراحل زیر را انجام دهید:
۱- ابتدا بر روی  کلیک کنید.

۲- ماوس را بر روی گزینه  قرار دهید تا زیر منو آن باز شود.

۳- بر روی گزینه  کلیک کنید.



در این پنجره، پیش نمایشی از نقاشی شما نشان داده می شود.

با کلیک بر روی دکمه  این پنجره را ببندید و در صورتیکه نقاشی نیاز به اصلاحی دارد آن را انجام دهید.



چاپ نقاشی



برای چاپ یک نقاشی مراحل زیر را انجام دهید:

۱- بر روی گزینه کلیک کنید.

۲- ماوس خود را بر روی گزینه نگه دارید تا زیر منو آن باز شود.

۳- بر روی گزینه کلیک کنید.



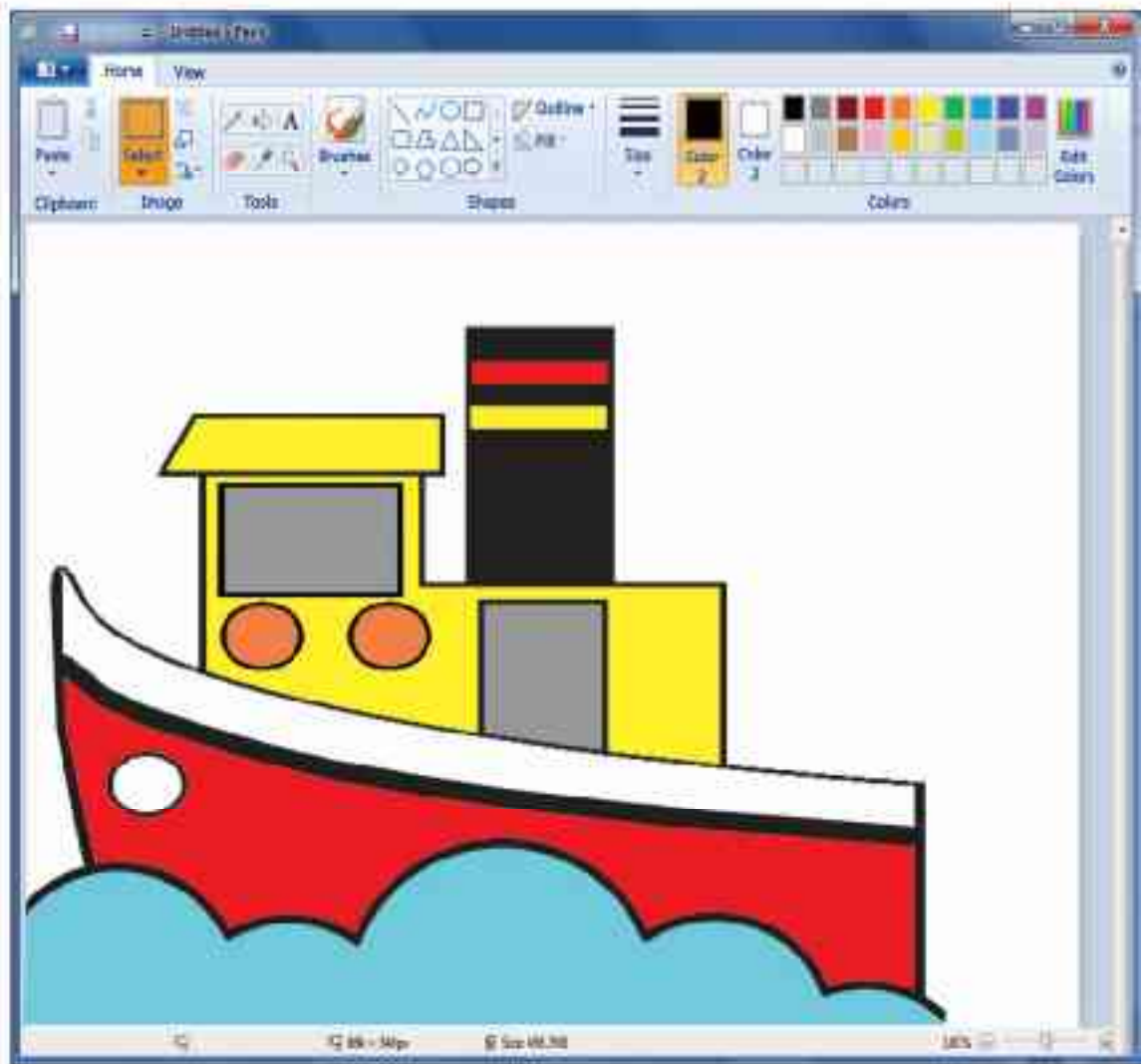
با توجه به پنجره روبه رو، گزینه های چاپ را تنظیم کرده و بر روی دکمه Print کلیک نمایید.



یادآوری



در نقاشی زیر، چند شکل هندسی و خط خمیده و خط راست وجود دارد؟



یادآوری



عروسک زیر را به صورت زیر رنگ کنید:

الف) گزینه مربوط به چاپ نقاشی را **نارنجی** کنید.

ب) گزینه مربوط به ذخیره سازی را **آبی** کنید.

ج) گزینه مربوط به باز کردن را **زرد** کنید.

د) گزینه مربوط به آندو را **سبز** کنید.



کاربرد آیکن ها

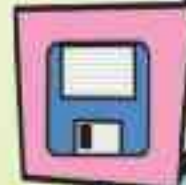


کاربرد هر آیکن را در رو به روی آن بنویسید.

.....



.....



.....

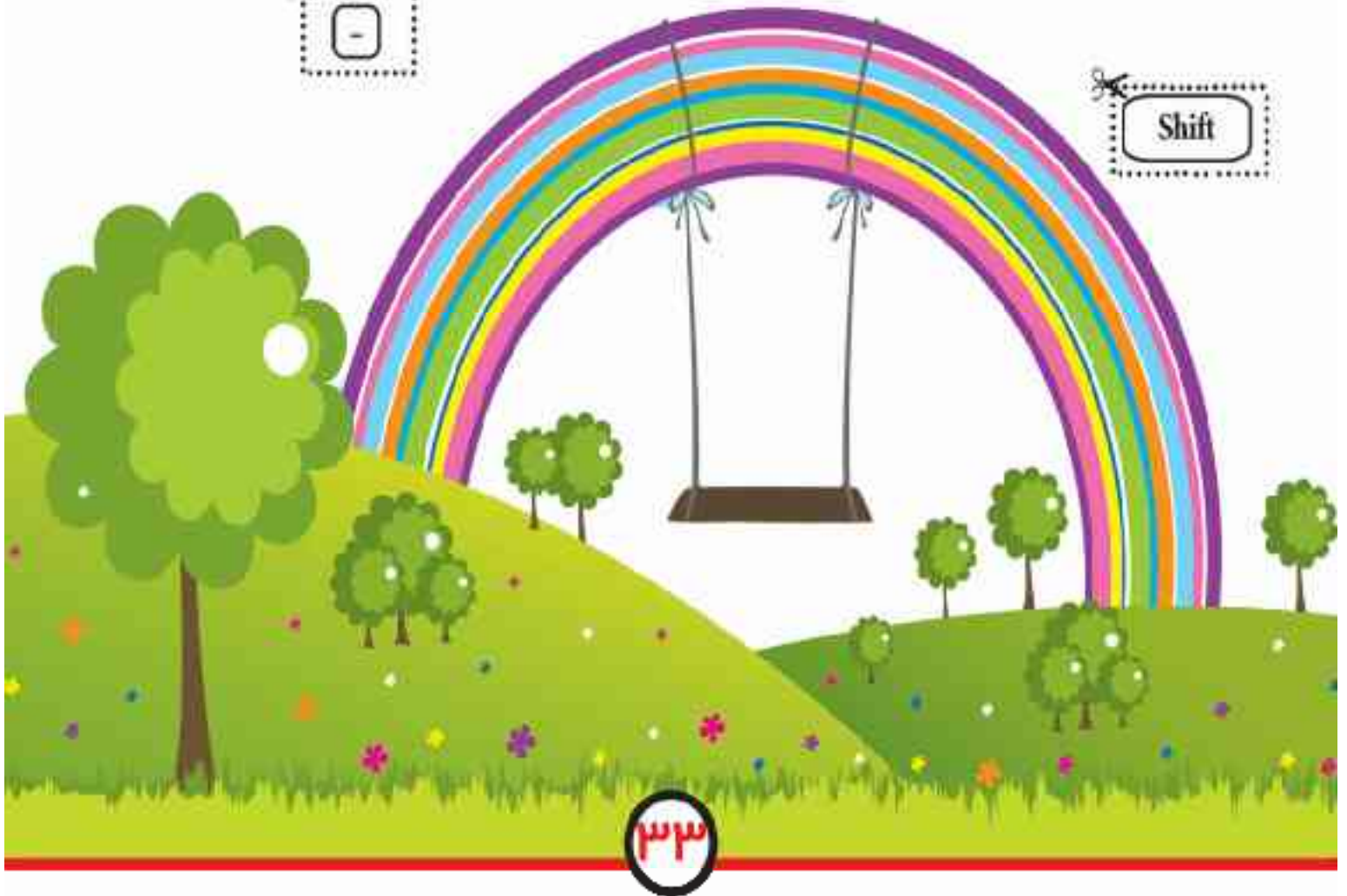
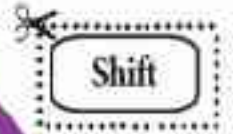
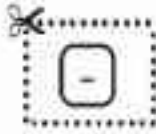
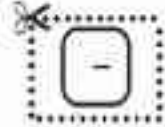
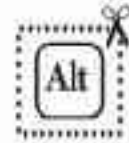
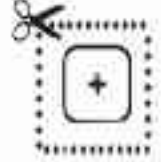
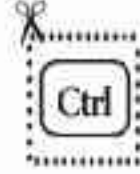
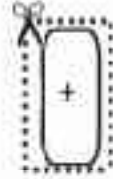
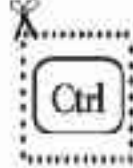
ببرید و بچسبانید



کلید های موجود در صفحه را از صفحه ۳۳ جدا کرده و در صفحه کلید پایین بچسبانید.



بیرید و بچسبانید

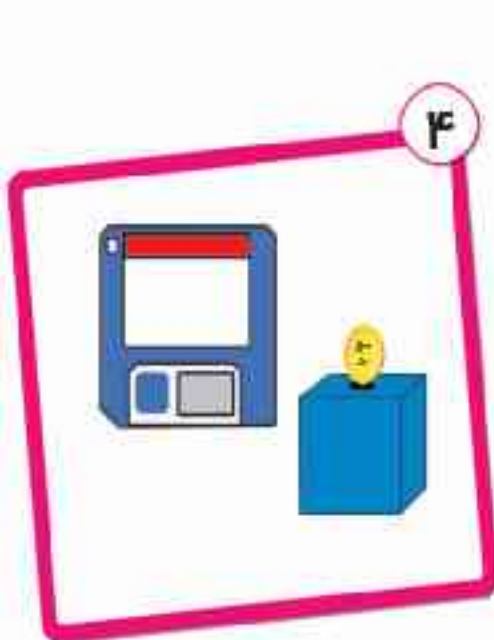
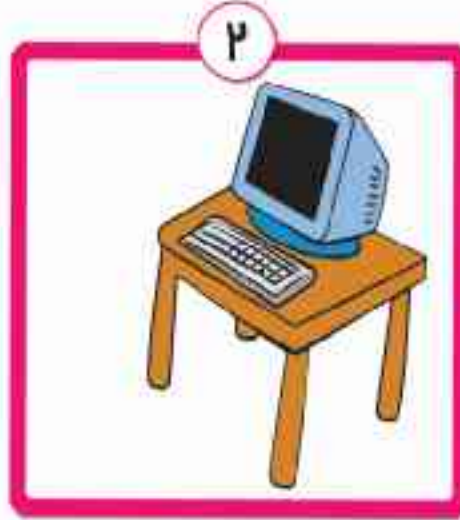




قصه گویی



با توجه به شکل های زیر داستان بسازید.



واژه نامه



آیکن برنامه نقاشی (پینت-Paint):



ایجاد فایل جدید (New):



بستن فایل (Close):



ذخیره نقاشی (Save):



بازکردن نقاشی (Open):



کپی گرفتن (Copy):



چسباندن (Paste):



کات (انتقال قسمتی از نقاشی-Cut):



آندو (لغو عمل انجام شده-Undo):



ردو (بازگرداندن عمل لغو شده-Redo):



رسم خط راست:



رسم خط خمیده:



رسم چهارگوش و چهارگوش دراز:



رسم گردی و گردی پهن:



نوشتن کلمات:



پاک کردن قسمتی از تصویر:



سطر رنگ (رنگ آمیزی شکل بسته):



قلم مو:



ابزار اسپری:



نظره چکان (دانستن رنگ قسمتی از تصویر):



مشاهده پیش نمایش نقاشی:



چاپ نقاشی (Print):

آدرس: تهران - خیابان شهروندی شمالی - خیابان هوپزه غربی - پلاک ۹۹ - واحد ۲ غربی

آدرس: یزد - خیابان مطهری - پارک علم و فناوری - راهروی ۱ - AC - پلاک ۴

تلفن: ۸۸۷۳۸۴۵۸ - ۰۲۱

تلفن: ۷۶۵۸۱۵۰ - ۰۳۵۱ و ۷۶۴۰۱۳۴ - ۰۳۵۱

ایمیل: Roshangaran_farda@ystp.ac.ir

